



Nota:
La inscripción se realizará a través de la página Web de ESSARP. Si usted está inscripto a un curso y no podrá asistir a una de las sesiones o al curso completo, por favor avise al Centro lo antes posible. Por favor asegure un comienzo puntual planeando llegar con la debida antelación.

D1311 - Webinar - Aulas Interactivas: Colaboración y formatos audiovisuales

Fechas: 03 de Agosto de 2026, de 18:00 hs. a 20:00 hs.

Sede: A distancia

Sesiones: 1

Asistencia para el certificado: 1

Vacantes por colegio: 5

Para: Docentes y profesionales de la educación que ya poseen nociones básicas de diseño gráfico y desean explorar herramientas dinámicas, colaborativas y de video para aumentar la participación de los estudiantes, tanto en entornos presenciales como virtuales

Por favor inscribirse antes de: **29 de Julio, 2026**

Capacitador(es): *Lic. María de los Ángeles Suárez*

Es Licenciada en Enseñanza con Tecnología Digitales en la Universidad de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires. Profesora en Inglés e Inglés Técnico del “Instituto Nacional Superior del Profesorado Técnico”, actualmente profesora a cargo de las materias Multimedia Lab y Educación Tecnológica en nivel primario del Colegio Santa Brígida. Se ha desempeñado como profesora de inglés en nivel primario en instituciones bilingües por más de 20 años. Es capacitadora dictando talleres sobre tecnología educativa. Educadora Certificada de Google niveles 1 y 2. Educadora Experta de Microsoft desde 2015. Seleccionada por Microsoft con el proyecto: “Around the World in a Sway” para representar al país en el “Microsoft Global Education Exchange” Foro Global de Educadores de Microsoft (E2) en Toronto, Canada en 2017. Seleccionada Skype Master Teacher por el trabajo en el aula con “Skype en el Aula”. Presentadora en la “Jornadas de Buenas Prácticas 2018” organizada por ESSARP: “Bringing the World into the Classroom: an introduction to the use of Skype in the Classroom”. Tallerista en Virtual Educa 2018, Buenos Aires: Comunicación y colaboración dentro y fuera del aula con Microsoft Teams. Posee amplia experiencia en la implementación de propuestas de Educación Digital, Programación y Robótica para el nivel primario.

Prof. Jennifer Verschoor

Es Profesora Universitaria, Traductora Pública Nacional y Licenciada en Dirección y Supervisión de Entidades Educativas de la Universidad Católica Argentina. Cursó un postítulo docente en Educación y TIC otorgado por el Ministerio de Educación y Deportes de Presidencia de la Nación. En el 2011 finalizó una Maestría en Entornos Virtuales en la UNPA. En el 2014 completó el Cambridge International Certificate in Educational Leadership de la Universidad de Cambridge. Es capacitadora de ESSARP en la integración de tecnologías aplicadas a la enseñanza del inglés. Posee una sólida experiencia como oradora, disertando y capacitando a docentes y directivos tanto en instituciones en nuestro país como también en conferencias locales e internacionales. En el 2013, fue nominada al premio ELTons del British Council en la categoría de Innovación Local al ofrecer capacitación a distancia para docentes de inglés y en el 2015 su ebook My First Digital Journey fue nominado al premio ELTons bajo la categoría de Innovación Digital. Participó en varios proyectos internacionales online facilitados por IEARN y Microsoft. Fue seleccionada docente innovadora por Microsoft desde el 2014. Ha obtenido becas por sus proyectos innovadores en Japón, Estados Unidos, el Reino Unido y Singapore. En el 2018, fue seleccionada por Microsoft para asistir al Global Education Exchange en Singapore como miembro del panel de jurado. En el 2019, obtuvo una beca para presentar el Proyecto Kakuma en MIT (Massachusetts Institute of Technology). Actualmente se desempeña como Líder de Innovación y Tecnología Educativa en St Andrew's Scots School. Además trabaja para la Dirección Nacional de Educación Digital en el armando y dictado de talleres de pensamiento computacional, programación y robótica.

Objetivos: Los participantes van a explorar las funciones interactivas y multimedia de Canva, creando entornos de trabajo colaborativo en tiempo real y desarrollando contenido audiovisual y sitios web sencillos para sus proyectos de clase.

Contenidos: Pizarras Online (Whiteboards): Cómo utilizar este lienzo infinito para lluvias de ideas, mapas mentales, dinámicas de grupo y trabajo colaborativo en tiempo real con los alumnos.

Sitios Web Educativos: Creación de páginas web de una sola página (landing pages) ideales para portfolios de alumnos, repositorios de proyectos anuales o boletines informativos para padres.

Gamificación básica: Uso de animaciones y transiciones para crear juegos interactivos o presentaciones dinámicas.

Bibliografía: La bibliografía y recursos complementarios se compartirán con los participantes durante el curso.

Metodología: El formato será un Webinar de 2 horas con “breakout rooms”. Durante las salas de grupos reducidos, los docentes trabajarán colaborativamente en una misma “Pizarra Online” (Whiteboard) simulando ser estudiantes, para experimentar de primera mano la dinámica de colaboración en tiempo real. Se requiere PC o laptop.