



Nota:
La inscripción se realizará a través de la página Web de ESSARP. Si usted está inscripto a un curso y no podrá asistir a una de las sesiones o al curso completo, por favor avise al Centro lo antes posible. Por favor asegure un comienzo puntual planeando llegar con la debida antelación.

D1057 - Innovación en el Aula: Cómo Usar IA para Transformar la Educación

Fechas: 14 al 20, 21 al 27 de Octubre, 28 Octubre al 03 de Noviembre, 04 al 10 de Noviembre de 13:00 hs. a 13:00 hs. del 2024

Sede: A distancia

Sesiones: 4 **Asistencia para el certificado:** 3 **Vacantes por colegio:** 2

Para: Docentes de todos los niveles educativos

Por favor inscribirse antes de: **9 de Octubre, 2024**

Capacitador(es): *Prof. Daniel Eduardo Magaldi*

Especialista en Tecnologías para la educación, profesor en informática y profesional en sistemas y gestión con Tecnologías Educativas. Asesor Académico y Técnico para certificaciones en tecnología e informática del Departamento de Exámenes de la Universidad de Cambridge. Experto en gestión de proyectos de tecnológicos en instituciones educativas. Especializado en implementación de modelos 1 to 1, y diseño curricular tecnológico educativos (escuelas y universidades). Lideró proyectos de tecnología educativa en el Ministerio de Educación (GCABA) y trabaja como capacitador y asesor para el Proyecto Ceibal (ROU).

Objetivos: Objetivo general: Capacitar a los docentes en el uso de herramientas de IA para mejorar el aprendizaje en el aula, promoviendo la integración tecnológica y la reflexión crítica.

Objetivos específicos:

- o Comprender los conceptos básicos de la IA.
- o Identificar las oportunidades y desafíos del uso de IA en la educación.
- o Conocer y aprender a usar herramientas de IA que apoyan la planificación y gestión educativa.
- o Explorar cómo los estudiantes pueden usar IA para mejorar sus habilidades y aprendizajes.
- o Diseñar actividades y proyectos educativos que integren IA.
- o Reflexionar sobre la evaluación del uso de herramientas de IA en el aula.

Contenidos:

- o ¿Qué es la Inteligencia Artificial?
- o Ejemplos de IA en la vida cotidiana.
- o Beneficios y limitaciones del uso de IA en la enseñanza.
- o Ética y seguridad en el uso de IA en el aula.
- o Herramientas para crear materiales didácticos: Canva con IA para generar imágenes, EdPuzzle para crear videos interactivos.
- o Plataformas de generación de contenido automático: Quillionz para la creación de preguntas y evaluaciones.
- o Análisis de datos para personalizar la enseñanza: Knewton.
- o Scribe: IA para mejorar las habilidades de escritura.
- o MindMeister: Mapas mentales generados con IA.
- o Google Translate con IA para la traducción contextual.
- o Diseño de proyectos educativos con IA.
- o Evaluación del impacto de la IA en el aprendizaje: ¿Cómo medir su efectividad?
- o Consideraciones éticas y pedagógicas al usar IA con los estudiantes.

Bibliografía: El conocimiento humano en Internet. La IA como mediador.

Metodología: Curso a distancia de 4 semanas con 2 encuentros sincrónicos como espacios de debate y consultas. Durante el curso habrá actividades de aplicación práctica y espacios de discusión. Habrá materiales de lectura, ejemplos prácticos y espacios de aplicación. Lo importante es la participación activa de los participantes.