



Nota:
La inscripción se realizará a través de la página Web de ESSARP. Si usted está inscripto a un curso y no podrá asistir a una de las sesiones o al curso completo, por favor avise al Centro lo antes posible. Por favor asegure un comienzo puntual planeando llegar con la debida antelación.

D1012 - Steps to STEAM Projects in the Language Classroom

Fechas: 10 al 16, 17 al 23, 24 al 30 de Junio, 01 al 07 de Julio de 13:00 hs. a 13:00 hs. del 2024
Sede: Distance
Sesiones: 4 **Asistencia para el certificado:** 3 **Vacantes por colegio:** 2
Para: Primary and Secondary School Heads, Coordinators and Teachers

Por favor inscribirse antes de: **5 de Junio, 2024**

Capitador(es): *Prof. Luciana Fernández*

Luciana Fernández es profesora de inglés, capacitadora docente y consultora académica. Se ha especializado en Práctica docente y Metodología, es Licenciada en Lengua Inglesa con orientación en lingüística y adquisición de la lengua y posee un Diploma en Investigación Educativa de la Universidad de Cambridge, Facultad de Educación. Ha diseñado numerosas capacitaciones para distintas instituciones tanto en Argentina como en el exterior. Asimismo, ha participado de distintas conferencias y jornadas de desarrollo profesional en el ámbito nacional e internacional. Su presentación para ARTESOL 2015 fue elegida para ser presentada ante TESOL International como Best Affiliate Session. Fue una de las 50 ganadoras de una beca para asistir y presentar en IATEFL, que se llevó a cabo en Birmingham en abril de 2016. Ha dirigido varias instituciones bilingües IB de Buenos Aires. Actualmente es Consultora Académica para National Geographic Learning. También asesora instituciones en el área de alfabetización y pedagogía de la lengua extranjera. Asimismo, es facilitadora en ESSARP (English Speaking Scholastic Association of the River Plate) donde capacita directivos y docentes de los colegios bilingües más importantes de Argentina.

Objetivos: Get participants to:

- *learn what a STEAM project is and what its main features are.
- *explore how to plan a STEAM project step by step.
- *explore strategies, techniques and classroom ideas to be easily adapted and adopted.
- *explore practical ideas for each of the stages of the project.

Contenidos:

- *STEAM education
- *STEAM projects
- *The challenges of STEAM projects in the language classroom: considerations
- * The STEAM lesson in action
- * Implementation and assessment.

Bibliografía: To be specified

Metodología: In this distance course participants will:

- *interact with material shared by the facilitator
- *participate actively in forum discussions
- *explore resources, lessons and materials
- *see other practitioners in action